

Regulament competiție Clash Royale LAN Party National Edition 2019



1. Informații generale

(1) Competiția de **Clash Royale** din cadrul **LAN Party National Edition** va fi organizată în data de 30 martie 2019 în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, Universitatea Politehnica București.

(2) Înscrierea în această competiție reprezintă acordul dat de a respecta regulamentul impus de către organizatori și arbitri, de a juca într-un mod echitabil și de a se comporta în condiții amiabile față de ceilalți participanți și față de membrii echipei de organizare.

2. Metodologie înscrieri

A. Înscrieri

Înscrierile se vor realiza în ziua evenimentului, în intervalul orar 18:00 - 19:00, prin simpla prezentare la Registration Desk a participanților.

B. Eligibilitate

(1) În cadrul competiției poate participa orice student înscris în ciclul de licență, master sau doctorat.

(2) Nu sunt eligibili pentru a participa membrii echipei de organizare a evenimentului, dar nici membrii din Biroul Executiv al Ligii Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare (**LSAC**).

3. Organizare competiție

(1) Competiția va fi organizată în data de 30 martie 2019 în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, Universitatea Politehnica București.

(2) Competiția va fi de tipul „Bring your own device”.

(3) Se va crea un clan cu participanții înscriși și se vor juca meciuri 1v1, cu următoarele precizări:

(a) Partida este decisă în format „3 din 5” (best 3 of 5).

(b) Jucătorii vor fi aranjați aleatoriu în bracket.

(c) Jucătorilor nu le este cerut să își arate componența pachetelor adversarilor.

(d) Meciurile se vor juca în formatul „**Tournament mode**” și nu vor exista restricții pentru folosirea anumitor cărți (toate cărțile și turnurile vor fi de nivel 9).

(e) Participanții pot utiliza pachete diferite pe parcursul competiției.

4. Drepturile si obligatiile jucătorilor

(1) Pentru o mai bună organizare a evenimentului, jucătorii trebuie să dea dovadă de un comportament adecvat unei competiții.

(2) Participanții trebuie să dea dovadă de respect față de organizatori, ceilalți participanți și spectatori. De asemenea, să evite cu desăvârșire orice comportament inadecvat. În cazul în care un participant va avea un comportament inadecvat, acest fapt va atrage după sine descalificarea.

(3) Participanții trebuie să ajungă la timp la începutul fiecărei bătălii și să fie pregătiți pentru începerea ei. În cazul în care nu sunt prezenți, vor fi descalificați.

(4) În cazul în care se observă o abatere de la reguli, aceasta trebuie adusă la cunoștință unui organizator.

(5) Participanții trebuie să cunoască regulile.

5. Mecanica de competitie

A. Modul de joc

(1) Jucătorii se vor loga pe conturile lor.

(2) Pe baza bracket-ului, jucătorii vor da friendly battle între ei, sub supravegherea organizatorilor.

(3) La sfârșitul fiecărui meci, jucătorul învingător va face PrintScreen ecranului pentru a-și dovedi victoria.

(4) Jucătorul învingător va comunica scorul final arbitrilor.

B. Abandonul

(1) Abandonul din competitie indică organizatorului faptul că un jucător nu mai dorește să participe.

(2) Jucătorii pot abandona turneul în orice moment prin anunțarea unui organizator.

(3) În cazul în care un jucător abandonează, adversarul trece mai departe.

(4) Dacă un participant nu se prezintă la ora stabilită, organizatorul poate elimina participantul.

C. Start-joc

(1) După ce clanul a fost creat și toți participanții au fost adăugați în el, un jucător îl va provoca pe celălalt.

(2) Odată ce friendly battle-ul este acceptat de ambii jucători, iar meciul a început, acesta nu poate fi anulat.

(3) Un meci poate fi anulat doar în cazul în care nu este autorizat de un game-master.

(4) În cazul unui client crash, trebuie imediat contactat game-master-ul pentru a verifica situația și a oferi o decizie.

D. Reguli în timpul jocului

- (1) Dacă jucătorii vor abandona pe parcursul meciului, meciul respectiv va fi considerat câștigat de adversar.
- (2) Jucătorii trebuie să utilizeze căștile pe parcursul întregului joc. În cazul în care un jucător nu are căști, acesta este obligat să țină jocul pe mute.
- (3) Pe parcursul competiției, jucătorii vor fi supravegheați de game-masteri pentru a nu interacționa cu publicul.
- (4) Jucătorii încep meciul cu orice pachet doresc.
- (5) Jucătorul care câștigă trei jocuri este declarat câștigătorul meciului.

E. Rezultatul jocului

- (1) Meciurile se vor juca în prezența organizatorilor competiției.
- (2) Jucătorii trebuie să confirme rezultatul jocurilor sau orice defecțiune tehnică organizatorilor competiției imediat ce jocul a fost terminat.
- (3) Fiecare participant trebuie să facă câte un PrintScreen după fiecare joc și să-l păstreze până la finalul competiției.

F. Egalitate

Dacă competiția între doi participanți s-a terminat la egalitate, atunci se va mai juca încă un meci, iar jucătorii au dreptul să schimbe pachetul.

G. Reguli suplimentare

- (1) Jucătorii trebuie să fie poziționați astfel încât să nu își poată vedea pachetele și nivelul de elixir unul altuia.
- (2) Jucătorii nu au voie să folosească informații sau programe terțe.

6. Comportamentul în timpul competiției

- (1) Regulile clare de conduită asigură o experiență plăcută de-a lungul turneului. Fiecare jucător este responsabil de atitudinea pozitivă și corectă pe care o arată față de ceilalți participanți.
- (2) Jucătorii ce încalcă regulamentul în timpul turneului vor fi sancționați.

7. Comunicarea dintre jucători

- (1) Jucătorii au responsabilitatea de a urma indicațiile notate. Comunicarea constantă cu game-masterii duce la o experiență mult mai transparentă pentru orice persoană inclusă.
- (2) Jucătorii pot comunica cu ceilalți participanți atât timp cât nu încalcă vreo regulă menționată anterior.
- (3) Pe parcursul unui meci, jucătorii nu au voie să comunice cu jucătorii adversi sau cu spectatorii.



8. Identificarea jucătorului

Jucătorii vor primi la înregistrare un badge.

9. Dispozitii finale

- (1) Participantii au obligativitatea de a respecta prezentul regulament.
- (2) Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce modificări în prezentul regulament, informând participantii în timp util.