

REGULAMENT

Defence Of The Ancients 2 - competiție 1 versus 1 LAN Party National Edition: Etapa Locală

Organizare

- Competiția se va desfășura vineri, **15 martie**, începând cu **ora 20:00** în holul **EC** al **Facultății de Automatică și Calculatoare, UPB**.
- Înscrierile se fac online completând formularul corespunzător.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face **obligatoriu cu un act de identitate (de preferat buletinul) și carnetul de student**.
- Până în etapa finală se va juca pe sistemul BO3 "cel mai bun din 3", iar finala se va juca BO5 "cel mai bun din 5".
- Competiția se va juca în sistem piramidal.

Desfasurare

- Regulile vor fi cele de 1v1 Tournament. Câștigătorul este cel care:
 - Distruge o turetă adversarului;
 - Își omoară de 2 ori oponentul.
- Fiecare meci va fi de tip "mirror" sau "same-hero". În primul meci, unul dintre jucători (stabilit aleator de către Game Master – Funcția de **FLIP** sau **ROLL** din Dota) alege un erou din **Hero pool*** și amândoi vor juca cu acela. Urmand ca pierzatorul sa aleaga urmatorul erou din **Hero pool***.
- În timpul jocului:
 - Jucatorii nu au voie să farneze decât **MID (fara jungla sau side lane)**.
 - **Este permis:** curierul (fiecare va avea curierul de la începutul jocului), Power Runes, TP-Scroll;
 - **Sunt interzise urmatoarele:**
 - Modificarea traseelor pentru creeps sau lipsa întregului lane de creep prin diferite modalități (body-block-ul creepilor este permis);
 - Bottle, Soul Ring, Infused Raindrop;
 - Bounty runes;
 - Folosirea Shrine-ului
- Nu vor exista meciuri de warm-up sau practice odată ce competiția a început. Dacă condițiile din piramidă au fost respectate și scorul validat, acestea vor fi considerate meciuri oficiale.
- Dacă va exista orice formă de lag, sau o problemă tehnică, meciul va fi oprit imediat de unul dintre jucători și arbitrul anunțat imediat.
- La 3 opriri succesive de catre un jucator, meciul curent (1/3 sau 1/5) este acordat celui alt jucator.
- Orice problemă trebuie comunicată GameMaster-ilor.
- **Hero Pool:** Lina, Mirana, Puck, Pudge, Queen of Pain, Shadow Fiend, Ember Spirit.

Sanctiuni

- Pentru fiecare meci va fi stabilită o oră de începere, iar acesta va fi comunicată jucătorilor. Dacă aceștia întârzie mai mult de 10 minute, fără să existe probleme tehnice, atunci jucătorul care a întârziat va fi descalificat.
- Maxim 10 minute aditionale pentru rezolvarea problemelor tehnice sunt acordate. (in caz de lag).
- Orice încercare de utilizare a script-urilor sau a altor metode de trișare va atrage după sine descalificarea jucătorului.
- Dacă un jucător se comportă agresiv cu alți jucători/organizatori/spectatori sau are un limbaj indecent, acesta va fi descalificat.