

## REGULAMENT

### FIFA19 - competiție 1 versus 1

### LAN Party National Edition: Etapa Națională

#### Organizare

- Competiția se va desfășura în două etape: locală și națională.
- **Etapa locală** va avea loc în weekend-ul **15-16 martie**. În București aceasta se va desfășura **vineri, 15 martie**, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, începând cu ora 20:00.
- **Etapa națională** va avea loc la București în data de **30 aprilie**, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, începând cu ora **16:00** și va reuni pentru FIFA19 doi participanți din București și câte doi din fiecare dintre celelalte nouă centre universitare.
- Jucătorii admiși în competiție vor fi **obligatoriu** studenți.
- Faza finală se va juca în sistem tur-retur. Va exista o finală mare care va decide primele două locuri și o finală mică de unde se va decide locul trei.
- Înscrierile se fac online completând formularul corespunzător de pe site.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face obligatoriu cu un **act de identitate** (de preferat cu buletinul) și **carnetul de student**.
- Pe toată durata competiției se vor utiliza **controllere**. Nu se permite să veniți cu propriile controllere.
- **IMPORTANT!** Competiția se va desfășura doar pe infrastructura pusă la dispoziție de organizatori ( controllere și console PS4). **Cei doi jucători vor trebui să joace pe aceeași consolă, nu online.**

#### Desfasurare

- **Se poate folosi orice echipă de club** (excepție făcând World XI/Classic XI/Adidas All-Stars/MLS All-Stars) . De asemenea, nu se permite folosirea echipelor naționale.
  - -aceeași echipă poate fi aleadă e mai mulți jucători
  - -în cazul în care doi jucători se confruntă în meci direct și au aceeași opțiune pentru Echipa 1, se va trage la sorți jucătorul care va juca cu acea echipă, iar celălalt va fi obligat să joace cu Echipa 2.
- Half-Lenght: 6 minute
- Difficulty Level: World Class
- Offsides: ON
- Injuries: ON
- Bookings: ON
- Se joacă doar CLEAR
- Game speed: Normal
- Substitutions: 3
- Handball: OFF
- Defending: TACTICAL (cei doi jucători pot cădea de acord pentru folosirea LEGACY)
- Camera folosită: TELE (cei doi jucători pot cădea de acord pentru folosirea altei camere)
- Fiecare jucător are dreptul la trei pauze de maxim un minut pe meci pentru schimbări și modificări de tactici.
- Jucătorii pot pune pauză doar în momentul în care mingea se află în posesia lor.
- Nu sunt admise tragerile de timp în propria jumătate în mod excesiv.

- Se va juca în sistem piramidal (eliminativ) disputându-se un singur meci între cei doi jucători, terenul pe care se va disputa meciul fiind ales prin tragere la sorți. Finala se va desfășura în sistem tur-retur, ținându-se cont de regula golului din deplasare.

### Sanctiuni

- Un jucător care nu se va prezenta în maxim 5 minute de la anunțarea meciului în zona de desfășurare a competiției va fi automat eliminat (excepție: dacă participă la altă competiție din cadrul evenimentului, dar nu una de echipă).
- Un jucător poate fi penalizat de coordonatorul jocului pentru injurii aduse în mod repetat celorlalți competitori, atitudine nesportivă, deranjarea altor jucători în timp ce aceștia joacă sau în urma încălcării vreunui punct din regulamentul general de desfășurare a evenimentului.
- Pe toată perioada desfășurării evenimentului, participanții sunt rugați să aibă un comportament decent, neînțelegerile fiind rezolvate pe cale amiabilă cu ajutorul organizatorilor, altfel aceștia riscă eliminarea din competiție.
- Deteriorarea echipamentelor puse la dispoziție de organizatori poate duce la descalificare și plățirea bunului deteriorat.