

REGULAMENT

League of Legends - competiție 5 versus 5

LAN Party National Edition: Etapa Locală

Organizare

- Competiția se va desfășura în două etape: locală și națională.
- În București, etapa locală se va desfășura **sâmbătă, 16 martie**, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, începând cu **ora 16:00**.
- Etapa națională va avea loc la București în data de 28 aprilie, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, începând cu ora 16:00 și va reuni pentru LOL trei echipe din București și câte una din fiecare dintre celelalte nouă centre universitare.
- Fiecare echipă va fi înscrisă de către căpitanul acesteia completând formularul din secțiunea "**Înscrieri**". O echipă va fi formată din cinci jucători.
- În urma înscrierilor se vor face grupe în funcție de numărul de participanți, iar acestea vor fi afișate pe site în vederea stabilirii meciurilor din faza preliminară.
- În faza finală, cele doisprezece echipe vor fi organizate în trei grupe de câte patru. Meciurile din grupe se vor juca după sistemul "**cel mai bun din 1**". Primele echipe din fiecare grupă vor juca finala mare în timp ce ocupantele locurilor doi vor juca finala mică după regula "**cel mai bun din 3**".
- În cazul oricăror tipuri de grupe, dacă numărul de victorii este egal între două echipe, iar mai departe se poate califica doar una, se va ține o serie de meciuri "**cel mai bun din 1**" între acestea, care va stabili echipa calificată.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face obligatoriu cu un **act de identitate (de preferat cu buletinul) și carnetul de student**.
- Liderul este reprezentantul echipei și purtătorul de cuvânt. Acesta anunță GameMasterii cu privire la orice problemă.

Desfasurare

- Conturile jucătorilor vor fi pe Europa North&East (EUNE).
- Meciurile se vor desfășura în format "**Custom Game**", "**Tournament Draft Mode**", folosind harta "**Summoner's Rift**".
- Acordul pentru începerea meciului îl va da unul dintre GameMasteri. Meciurile începute fără înștiințarea GameMasterilor sunt considerate neoficiale.
- Înainte de începerea oricărui meci, liderii echipelor vor stabili de comun acord termenii de inițiere a jocului (Blue&Purple side, First Ban&Pick) sau vor folosi site-ul random.org. Fiecare alege un număr, apoi "Let the luck be on your side!". În cazul în care nu se ajunge la un punct comun, responsabilul de competiție va stabili termenii.
- Orice pauză solicitată trebuie însoțită de argumente solide și va necesita acordul unui GameMaster; în caz de pauză, înainte de a reîncepe meciul este obligatoriu ca echipa adversă să confirme încetarea pauzei.
- Fiecare echipă are dreptul la o pauză de maxim 10 minute între meciuri.
- La finalul meciurilor, liderii echipelor vor trimite ScreenShot-uri către responsabilul de competiție în cadrul preliminarilor online, iar în cadrul fazei finale, liderii vor pastra "Victory/Defeat Screen-ul" pentru omologarea rezultatului.
- În cazul în care o echipă se simte nedreptățită, liderul poate cere judecarea cazului de către oficiali. Orice cerere trebuie să fie sprijinită de argumente și informații valide, dar și adusă la cunoștință cât mai repede.

Sanctiuni

- În cazul în care un membru al unei echipe refuză să respecte regulile și instrucțiunile organizatorilor sau nu are un comportament fair-play, organizatorii îl pot avertiza, iar în funcție de gravitatea situației, întreaga echipă poate avea de suferit.
- Dacă niciunul dintre membrii unei echipe nu a păstrat final-screen-ul pentru omologare, se poate cere rejucarea meciului în lipsa altor dovezi referitoare la deznodământul meciului.
- În cazul eventualelor probleme tehnice nedatorate organizatorilor, se acordă o perioadă de 15 minute pentru rezolvarea acestora. Dacă problema nu este rezolvată echipa adversă are dreptul de a decide dacă dorește sau nu să prelungească perioada de întrerupere tehnică. În cazul unor defecțiuni multiple, echipa cu mai mulți jucători eligibili are dreptul de decizie.