

REGULAMENT

League of Legends - competiție 1 versus 1

LAN Party National Edition: Etapa Locală

Organizare

- Competiția se va desfășura vineri, **15 martie**, începând cu ora 20:00, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare.
- Înscrierile se fac online completând formularul corespunzător.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face obligatoriu cu un **act de identitate** (de preferat cu buletinul) și **carnetul de student**.
- Competiția se va juca în sistem piramidal.
- Până în etapa finală se va juca pe sistemul “cel mai bun din 3”.
- În etapa finală, se va juca pe sistemul “cel mai bun din 5”.
- În fiecare meci se vor bana câte 3 campioni de către fiecare jucător în chat.

Desfasurare

- Conturile jucătorilor vor fi pe Europa North&East (EUNE).
- Mecurile se vor desfășura în format **Custom Game, Blind Pick** folosind harta **Howling Abyss**.
- Câștigător este declarat jucătorul care distruge primul două turete adversarului sau își omoară de două ori oponentul.
- Jucătorii sunt obligați să se oprească din joc de îndată ce s-au îndeplinit condițiile pentru ca unul dintre ei să poată fi declarat câștigător și să anunțe imediat un GameMaster.

Sanctiuni

- În cazul în care jucătorul refuză să respecte regulile și instrucțiunile organizatorilor sau nu are un comportament fair-play, organizatorii îl pot avertiza, iar în funcție de gravitatea situației îl pot exclude din competiție.
- Dacă niciunul dintre oponenti nu a păstrat final-screen-ul pentru omologare, se poate cere rejucarea meciului în lipsa altor dovezi referitoare la deznodământul meciului.
- În cazul eventualelor probleme tehnice nedatorate organizatorilor, se acordă o perioadă de 15 minute pentru rezolvarea acestora. Dacă problema nu este rezolvată, adversarul are dreptul de a decide dacă dorește sau nu să prelungească perioada de întrerupere tehnică.
- Un jucător va fi așteptat pentru începerea unui meci până la maxim 10 minute.