

REGULAMENT

League of Legends - competiție 5 versus 5

LAN Party National Edition: Etapa Națională

Organizare

- Competiția se va desfășura în două etape: locală și națională.
- În București, etapa națională se va desfășura **sâmbătă, 30 martie**, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, începând cu **ora 16:00**.
- Etapa națională va avea loc la București în data de 28 aprilie, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, începând cu ora 16:00 și va reuni pentru LOL trei echipe din București și câte una din fiecare dintre celelalte nouă centre universitare.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face obligatoriu cu un **act de identitate (de preferat cu buletinul) și carnetul de student**.
- Liderul este reprezentantul echipei și purtătorul de cuvânt. Acesta anunță GameMasterii cu privire la orice problemă.
- Fiecare participant trebuie să își aducă propriul laptop/PC.

Desfasurare

- Conturile jucătorilor vor fi pe Europa North&East (EUNE).
- Mecuriile se vor desfășura în format "**Custom Game**", "**Tournament Draft Mode**", folosind harta "**Summoner's Rift**".
- Acordul pentru începerea meciului îl va da unul dintre GameMasteri. Mecuriile începute fără înștiințarea GameMasterilor sunt considerate neoficiale.
- Înainte de începerea oricărui meci, liderii echipelor vor stabili de comun acord termenii de inițiere a jocului (Blue&Purple side, First Ban&Pick) sau vor folosi site-ul random.org. Fiecare alege un număr, apoi "Let the luck be on your side!". În cazul în care nu se ajunge la un punct comun, responsabilul de competiție va stabili termenii.
- Orice pauză solicitată trebuie însoțită de argumente solide și va necesita acordul unui GameMaster; în caz de pauză, înainte de a reîncepe meciul este obligatoriu ca echipa adversă să confirme încetarea pauzei.
- Fiecare echipă are dreptul la o pauză de maxim 10 minute între meciuri.
- La finalul meciurilor, liderii echipelor vor trimite ScreenShot-uri către responsabilul de competiție în cadrul preliminariilor online, iar în cadrul fazei finale, liderii vor pastra "Victory/Defeat Screen-ul" pentru omologarea rezultatului.
- În cazul în care o echipă se simte nedreptățită, liderul poate cere judecarea cazului de către oficiali. Orice cerere trebuie să fie sprijinită de argumente și informații valide, dar și adusă la cunoștință cât mai repede.
- Toate meciurile se vor juca format "best of 3", iar în loser bracket "best of 1". Echipa din Winners' Bracket care ajunge în finală fără a pierde vreun meci, are o victorie asigurată.

Sanctiuni

- În cazul în care un membru al unei echipe refuză să respecte regulile și instrucțiunile organizatorilor sau nu are un comportament fair-play, organizatorii îl pot avertiza, iar în funcție de gravitatea situației, întreaga echipă poate avea de suferit.
- Dacă niciunul dintre membrii unei echipe nu a păstrat final-screen-ul pentru omologare, se poate cere rejucarea meciului în lipsa altor dovezi referitoare la deznodământul meciului.

- În cazul eventualelor probleme tehnice nedatorate organizatorilor, se acordă o perioadă de 15 minute pentru rezolvarea acestora. Dacă problema nu este rezolvată echipa adversă are dreptul de a decide dacă dorește sau nu să prelungească perioada de întrerupere tehnică. În cazul unor defecțiuni multiple, echipa cu mai mulți jucători eligibili are dreptul de decizie.
- Orice încercare de a se trișa atrage asupra echipei descalificarea imediată din turneu.