



## OVERWATCH

### REGULAMENT

#### Competiție 3v3

#### LAN Party National Edition: Etapa Națională

Într-o perioadă de criză globală, o forță internațională de operațiuni de eroi sa reunit pentru a restabili pacea într-o lume sfâșiată de război: OVERWATCH. A încheiat criza și a ajutat la menținerea păcii în deceniile care au urmat, inspirând o epocă de explorare, inovare și descoperire. Dar, după mulți ani, influența Overwatch a scăzut, iar în cele din urmă a fost desființată.

Overwatch a dispărut ... dar lumea încă mai are nevoie de eroi.

Jocul cuprinde o gamă largă de eroi unici, de la un aventurier de timp, până la un războinic blindat, cu rachetă-ciocan, la un călugăr robot transcendent. Fiecare erou joacă diferit, iar stăpânirea abilităților lor este cheia pentru a-ți debloca potențialul.

Există 4 tipuri de eroi: attack, defense, tank și support.

Indiferent dacă participați la luptă pe prima linie, oferind o acoperire defensivă cu scutul dvs. energetic sau susținând aliații dumneavoastră prin amplificarea pagubelor, abilitățile fiecărui erou sunt proiectate astfel încât să fie eficiente în cadrul unei echipe. Învățarea utilizării abilităților împreună cu ceilalți colegi de echipă este cheia victoriei.

#### Organizare

- Competiția se va desfășura într-o singură etapă: națională.
- Etapa națională se va ține la București, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare, în data de **30 martie**. La ora **16:00**.
- Fiecare echipă va fi înscrisă de către căpitanul acesteia completând formularul de pe site. O echipă va fi formată din trei jucători.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face obligatoriu cu un **act de identitate (de preferat cu buletinul) și carnetul de student**. Nu exista o restricție asupra universității sau facultății de proveniență.
- Liderul este reprezentantul echipei și purtătorul de cuvânt. Acesta anunță Gamemasterii cu privire la orice problemă.
- Se va juca **best of 3** în toate meciurile, în cazul finalei și a semifinalei, se vor juca **best of 5**.
- Competiția se va desfășura după sistemul piramidal.
- Fiecare participant trebuie să își aducă laptop/PC.

#### Desfășurare

- Toate meciurile vor fi de tip Arcade
- Modurile disponibile vor fi 3v3 elimination / 3v3 lockout elimination.
- În cadrul etapei finale (LAN Party), fiecare echipă va alege un mod pe care vrea să joace, harta fiind aleasă random. Se vor juca două meciuri, iar dacă în urma acestora va rezulta o remiză, atunci se va juca un meci decisiv pe o hartă random din oricare din cele două moduri.

- Intre meciurile din campionat va exista o pauza de 10 minute. Intre jocurile din setul celor de tip "Best of 3" va exista o pauza de 5 minute.
- În cazul unei defecțiuni tehnice (deconectări, întârzieri) vor fi anunțați imediat gamemasterii; Meciul va fi oprit până se remediază problema; dacă problema persistă mai mult de 5 minute, meciul se reia de la capăt cand problema a fost remediata.

### **Sanctiuni**

- Orice încercare de a trișa va atrage după sine descalificarea echipei;
- Dacă instrucțiunile gamemasterului nu sunt respectate, acesta poate avertiza, sancționa și chiar descalifica respectiva echipă sau respectivele echipe în funcție de gravitate;
- Dacă un jucător se comportă agresiv cu alți jucători/organizatori/spectatori sau are un limbaj indecent, echipa acestuia va fi descalificată.
- Pentru fiecare meci va fi stabilită o oră de începere, iar aceasta va fi comunicată căpitanilor. Dacă jucătorii întârzie mai mult de 5 minute, fără să existe probleme tehnice, atunci echipa care a întârziat va fi descalificată;