

REGULAMENT

League of Legends - Teamfight Tactics

LAN Party National Edition: Etapa Locală

Organizare

- Competiția se va desfășura vineri, **13 martie**, începând cu ora 20:00, în holul EC al Facultății de Automatică și Calculatoare.
- **Participanții trebuie să fie studenți.**
- Înscrierile se fac online completând formularul corespunzător.
- Prezența în cadrul evenimentului se va face obligatoriu cu un **act de identitate** (de preferat cu buletinul) și **carnetul de student**.
- **Competiția se va desfășura în modul următor:**
 - Primele două meciuri se vor juca în paralel, iar primele 4 locuri vor trece în finală.
 - Finala va avea 5 meciuri cu punctaj de tip mario kart (Locul 1: 10 pcte, Locul 2: 8 pcte, Locul 3: 6 pcte, Locul 4: 4 pcte, Locul 5: 3 pcte, Locul 6: 2 pcte, Locul 7: 1 pct, Locul 8: 0 pcte).

Desfasurare

- Conturile jucătorilor vor fi pe Europa North&East (EUNE).
- Meciurile se vor desfășura în format **Teamfight Tactics**.
- Un jucător este eliminat când rămâne cu HP-ul 0.
- Jucătorii sunt obligați să se oprească din joc de îndată ce s-au îndeplinit condițiile pentru ca unul dintre ei să poată fi declarat câștigător și să anunțe imediat un GameMaster.

Sanctiuni

- În cazul în care jucătorul refuză să respecte regulile și instrucțiunile organizatorilor sau nu are un comportament fair-play, organizatorii îl pot avertiza, iar în funcție de gravitatea situației îl pot exclude din competiție.
- Dacă niciunul dintre oponenti nu a păstrat final-screen-ul pentru omologare, se poate cere rejucarea meciului în lipsa altor dovezi referitoare la deznodământul meciului.
- În cazul eventualelor probleme tehnice nedatorate organizatorilor, se acordă o perioadă de 15 minute pentru rezolvarea acestora. Dacă problema nu este rezolvată, adversarii au dreptul de a decide dacă doresc sau nu să prelungească perioada de întrerupere tehnică.
- Un jucător va fi așteptat pentru începerea unui meci până la maxim 10 minute.
- Nu este permisă folosirea unor soft-uri ajutătoare sub nici o formă.